

Sirmione, 02/03/2026

FAQ n° 1

DEL SERVIZIO TRASPORTO MEDIANTE BUS NAVETTA RISERVATO AI DIPENDENTI DELLE ATTIVITA' DEL CENTRO STORICO PER IL COLLEGAMENTO COLOMBARE (VIA BAGNERA) – LARGO FASELO BITINICO PER IL PERIODO 13.03.2026 – 01.11.2026

DOMANDA

le scrivo una mail in quanto questa settimana ho cercato di contattarla più volte ma mi è stato comunicato che era occupato in riunioni, volevo un chiarimento sul bando Navetta Dipendenti in quanto abbiamo notato una incongruenza tra il Capitolato speciale d'appalto e l'allegato in quanto l'art. 2 del Capitolato riporta una tabella con degli orari di inizio servizio alle ore 8.00 con computo totale di 3.171 di ore di servizio annuo, in difformità con l'art 3 del capitolato che parla di 3.404 ore.

L'allegato del capitolato Speciale d'Appalto riporta l'inizio del servizio alle ore 7.00 e non alle ore 8.00 creando una distonia sul totale annuo del servizio.

RISPOSTA

Il numero corretto delle ore di servizio è 3.404:20 arrotondato per difetto e riportato dall'art. 3 del Capitolato Speciale d'Appalto, ovvero 3.404.

Lo stesso valore, arrotondato per difetto, è desumibile dal Computo metrico allegato al Capitolato Speciale. Nel calcolo del corrispettivo del Servizio è stato tenuto in debito conto anche il valore dei decimali; per l'aggiudicazione, infatti, dovrà utilizzarsi il modello di cui all'allegato "D" del Capitolato che riporta il corretto numero delle ore di servizio, ovvero 3.404:20.

Per quanto concerne l'orario di Servizio, si conferma quanto riportato nel Computo metrico estimativo con inizio dalle ore 7:00; questo valore è servito per la computazione del corrispettivo a base di gara.

Eventuali variazioni d'orario potranno essere richieste dall'Amministrazione o concordate, nei limiti dell'art. 106 del Codice.

Distinti Saluti

Il Responsabile Ufficio Tecnico LL.PP.

Arch. Mauro Peruzzi

(Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del D.Lgs. 82/2005 s.m.i. e norme collegate, il quale sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa)